

En jeu :

Division : _____ **É.M. (I.D.) :** _____ **Points d'Action (PA) :** _____ / _____

Fiche d'unité	Compétence	Capacité de Mouvement	MouvF	Amphibie	Portée de Communication Radio	ECCM	Capacité de DRE	Capacité de BRE
			<input type="radio"/>	<input type="radio"/>			Pts de DRE	Pts de BRE
Pts de troupe : <i>(Types et Nombre)</i>		Pts Neutralisés		CRV (réparation) <i>Moyens Lourds</i>		Tirs SA	Pts DRE dépensés : Pts BRE dépensés :	
Unités subordonnées et notes :					Unités du Génie : <i>(voir Feuille du Génie)</i>		Unité de Contre-Batterie (CB) Capacité de CB : _____ Capacité passive : <i>(pts de Veh)</i> _____ Capacité active : <i>(pts de Veh)</i> _____ Mouvement : _____	

COMPAGNIES INDÉPENDANTES

En jeu :

Compagnie : _____ **I.D. :** _____ **Fiche d'unité :** _____ **É.M. (Formation) :** _____

Tirs (munitions)	Compétence	Capacité de Mouvement	Amphibie	MouvF	Blindage	Carburant (stock)	Points d'Action (PA) <i>Jour / Nuit</i>	Objectif (Colonne) <i>(Option)</i>		
<input type="checkbox"/>			<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>	Arty / Aviation en Appui :
Pts de troupe <i>(Types et Nombre)</i>		Pts Neutralisés	Pts transférés et attachés	Niveau Retranchement	Moral	Niveau Démoralisation	Pts de Démoralisation	Démoralisée	Attachée à un Bataillon	Éliminée
								<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

En jeu :

Compagnie : _____ **I.D. :** _____ **Fiche d'unité :** _____ **É.M. (Formation) :** _____

Tirs (munitions)	Compétence	Capacité de Mouvement	Amphibie	MouvF	Blindage	Carburant (stock)	Points d'Action (PA) <i>Jour / Nuit</i>	Objectif (Colonne) <i>(Option)</i>		
<input type="checkbox"/>			<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>	Arty / Aviation en Appui :
Pts de troupe <i>(Types et Nombre)</i>		Pts Neutralisés	Pts transférés et attachés	Niveau Retranchement	Moral	Niveau Démoralisation	Pts de Démoralisation	Démoralisée	Attachée à un Bataillon	Éliminée
								<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

En jeu :

Bataillon : _____ **I.D. :** _____ **É.M. (Formation) :** _____ **Points d'Action (PA) :** _____ / _____ **Démoralisé :**

Tirs (munitions)	Compétence du Bataillon	Capacité de Mouvement	Amphibie	Carburant (stock)	Niveau Retranchement	Arty / Aviation en Appui	Moral	Niveau Démoralisation	Pts de Démoralisation :
<input type="checkbox"/>			<input type="radio"/>						
Détaché	<input type="checkbox"/>								
Éliminé	<input type="checkbox"/>								
Unité (I.D.)									
Fiche d'unité									
Pts de troupe <i>(Types et Nombre)</i>									
Pts Neutralisés									
Pts transférés et attachés									
Compétence									
Blindage									
Mouvement	<input type="radio"/>								

En jeu :

Bataillon : _____ **I.D. :** _____ **É.M. (Formation) :** _____ **Points d'Action (PA) :** _____ / _____ **Démoralisé :**

Tirs (munitions)	Compétence du Bataillon	Capacité de Mouvement	Amphibie	Carburant (stock)	Niveau Retranchement	Arty / Aviation en Appui	Moral	Niveau Démoralisation	Pts de Démoralisation :
<input type="checkbox"/>			<input type="radio"/>						
Détaché	<input type="checkbox"/>								
Éliminé	<input type="checkbox"/>								
Unité (I.D.)									
Fiche d'unité									
Pts de troupe <i>(Types et Nombre)</i>									
Pts Neutralisés									
Pts transférés et attachés									
Compétence									
Blindage									
Mouvement	<input type="radio"/>								

